

POLGÁR JUDIT
Sakkpalota
FUTI FUTÓ KALANDJAI

Open Books

KÖZÖS KALAND SZÜLŐKNEK ÉS GYEREKEKNEK

FEDEZZÉTEK FEL A SAKKPALOTÁT, JÁRJÁTOK KÖRBE A TORNYSAIT, ISMERKEDJETEK MEG A MESEBÁBJAIVAL ÉS A FŐSZEREPLŐVEL, FUTI FUTÓVAL!

MI AZ A SAKKPALOTA?

A fantáziám szüleménye, egy soktornyos, színes varázspalota, amelynek lakói különféle szupererővel rendelkeznek. A Sakkpalota a képzelet birodalmának varázslatos épülete, interaktív és inspiráló játéktér, amely fenntartja a gyerekek kíváncsiságát, mert a kapuja átjáró a mese, a valóság és a sakk között. Miközben a kicsik fejezetről fejezetre haladnak, mindig új élmények, kalandok, kihívások várják őket, lépésről lépésre, észrevétlenül fejlődnek. A **Sakkpalota – Futi Futó kalandjai** a második része a Polgár Judit-módszert alkalmazó hatkötetes könyvsorozatnak, amelynek középpontjában a komplex képességfejlesztés áll. Az egyes kötetekben a mesék, az illusztrációk, a sakkjátékok és a kalandos feladványok egymást erősítik, egységet alkotnak. A gyerekek figyelme, logikus gondolkodása, kreativitása, mozgáskoordínációja, valamint a nyelvi, érzelmi és szociális képessége egyaránt fejlődik, miközben sikerélményben van részük.

Ebben a könyvben a főszereplő Futi Futó segítségével a mozgás (a nagymozgások és a finommotorika) kerül a középpontba a mesék és a feladványok által, de a játékokban megjelenik az összes fejlesztési terület. Mesebábikonok jelzik,

hogyan az adott játék mely terület fejlesztését támogatja. A fejezetek végén található sakkfeladatok segítségével a sakk alapszabályait sajátítják el a gyerekek.

A Sakkpalota- és sakktáblaikkal jelzett feladványokat a kötet letéphető, perforált „fülel” oldhatják meg a gyerekek. Ezekre vizes bázisú filccel lehet rajzolni, írni és alkotni, ezek egyetlen mozdulattal letörölhetőek. A könyv legvégén található Kalandpályán le is mérhetik a tudásukat, illetve a QR-kódot beolvasva további játékokból válogathatnak a gyerekek.

A könyv hat meséjén, valamint több mint száz játékos feladványán vezetem végig a gyerekeket, de valójában veled, a te támogatásoddal járják be a Sakkpalota mesevilágát. A könyvsorozat leghatékonyabb felhasználására a következő sorrendet javaslom: **Bumm Bástya kalandjai, Futi Futó kalandjai, Vendi Vezér kalandjai, Keresztes Király kalandjai, Hopp Huszár kalandjai és Pici Gyalog kalandjai.**

Jó játékot, sok nevetést és mesés utazást kívánok nektek!



Polgár Judit
sakknagyemester

SZEREZZ TE IS SZUPERERŐT!

Szia! Polgár Judit vagyok.

Elmondok egy titkot: szupererőm van. És ami a legjobb: ezt a szupererőt te is megszerezheted! Tudni szeretnéd, én hogy szereztem? Az igazság az, hogy nem néhány nap alatt. Annyi időm voltam, mint most te, amikor a szüleimtől kaptam egy sakk-készletet. Forgattam a kezemben a fabábukat, anyukámmal meg is számoltuk őket. 16 világos és 16 sötét figura sorakozott előttem a táblán. Megszámoltuk a tábla mezőit is: 32 világos és 32 sötét mező! – kiáltottam büszkén, amikor a számolás végére értünk.

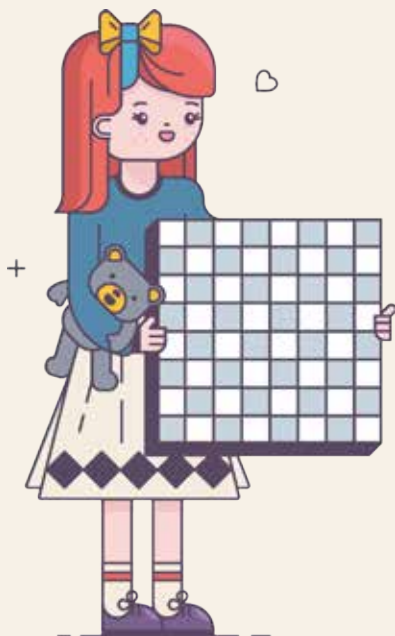
Büszke voltam magamra akkor is, amikor anyukámmal megtanultam, hogyan léphet a kicsi gyalog, a toronyra hasonlító bástya, a vidám huszár, a kecses futó, a mindenre figyelő vezér és a király, aki a sakkban minden figuránál fontosabb, ezért a többiek feladata az, hogy megvédjék őt. Belefeledkeztem a játékba. A sakktáblát soktornyú, tágas termekkel, titkos ajtókkal és átjárókkal teli varázspalotának láttam, itt éltek a sakkbábok. Egyre többet tudtam meg róluk és arról, hogy

milyen különleges erejük van. Miközben játszottam velük és tanultam róluk, előfordult, hogy elfelejtettem vagy elrontottam valamit, de ilyenkor arra gondoltam: ami ma nem sikerült, holnap menni fog. Holnap már tudni fogom, és nem rontom el. És képzeld, tényleg így történt! Telt az idő. Egyre ügyesebben sakkoztam.

Először az apukámat győztem le, aztán más felnőtteket és a nővéreimet, akik szintén sakkoztak. Versenyekre jártam, utaztam szerte a világban, éreztem, ahogy nő a szupererőm, mert érmekeket nyertem – meg sok-sok csokit. Néhány év múlva már nem volt a világon olyan sakkozó, akivel ne vettem volna fel a versenyt. Így szereztem meg a szupererőmet, a sakktáblán.

És közben rájöttem, hogy valójában a sakktáblák szuperereje lett az enyém: a király memóriája, a vezér gondolkodása, a bástya beszédképessége, a huszár kreativitása, a gyalogok összetartása, és persze Futi Futó különleges képességét is megszereztem. Ő ennek a könyvnek a főszereplője. Futi Futónak mindene a mozgás, fut, labdázik, tornázik. Az unjával is mesterien bánik, és nem akad párja a zenélésben sem.

Emlékszel, hogy a sakktábláról azt mondtam, gyerekként palotának láttam? Megrajoltam neked. Sakkpalotának neveztem el. A Sakkpalotát és az első sakktáblámat külön lapra is elkészítettem neked, ezeket a könyv elején és végén találod. Szereted a kalandokat? Szeretsz felfedezni, titkokat megfejteni, a szüleiddel vagy a testvéreddel együtt játszani, rejtvényeken törni a fejed és közben jókat nevetni? Akkor gyere, mert a Sakkpalota lakói rád várnak, és segítenek, hogy te is megtaláld és megszerezd a saját szupererődet.



EZ ITT A SAKKPALOTA

Böngéssz a Sakkpalotában! Keresd meg Futi Futó kedvenc tárgyait!

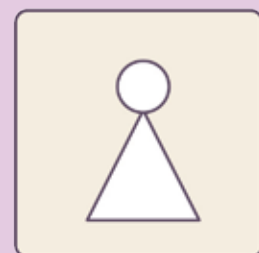
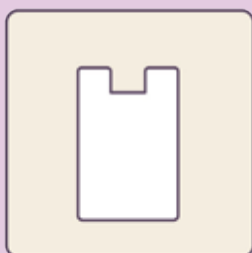
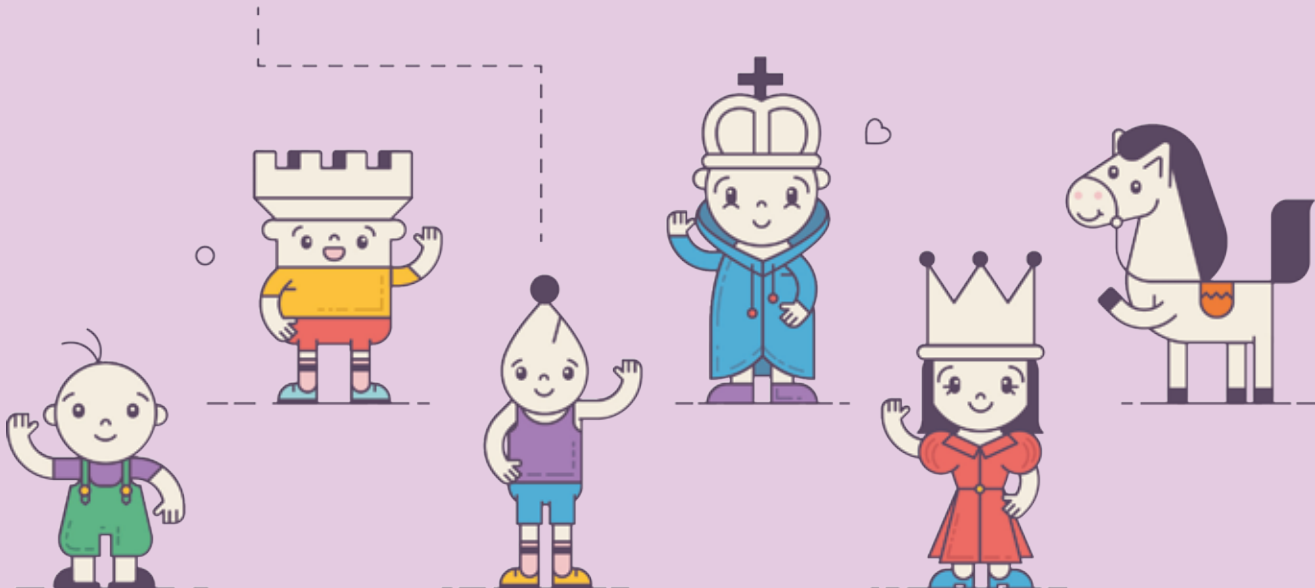


Ha kíváncsi vagy, hogy kik laknak még a Sakkpalotában, lapozz!

A SAKKPALOTA LAKÓI

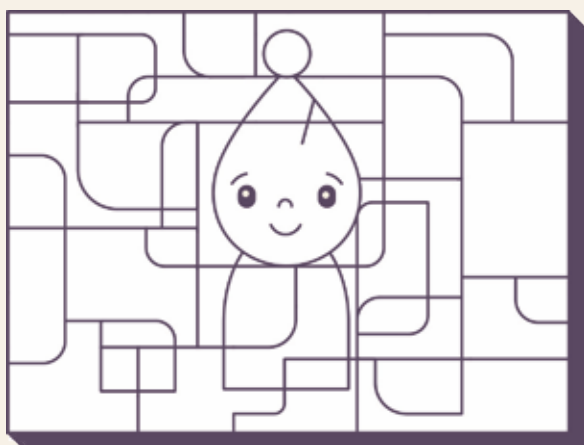
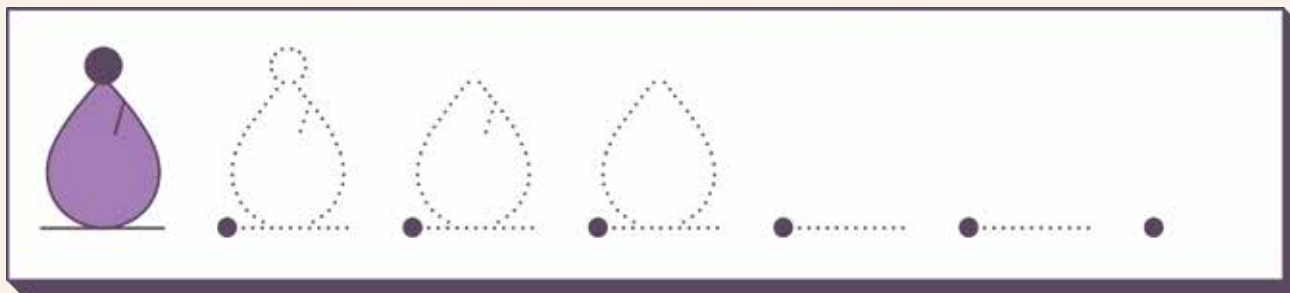


Nagyon szeretek rajzolni. Most minden barátomat, Keresztes Királyt, Vendi Vezért, Bumm Bátyát, Futi Futót, Hopp Huszárt és Pici Gyalogot is lerajzoltam, de csak egyszerűen. Szeretsz nyomozni? Keresd meg a párokat! Kit miről lehet felismerni? Vajon mi lehet a kedvenc színük? Színezd ki őket!



RAJZOLJ, TÜKRÖZZ, SZÍNEZZ!

Először a pontok mentén haladva rajzold meg a futót, majd folytasd a sort önállóan!
Végül ki is színezheted őket.



Keress meg Futi Futót a vonalak között,
és színezd ki kedved szerint!

Futi Futó hiányolja a hasonmását. Úgy látom,
téged hív segítségül, hogy a pontokat
összekötve rajzold meg és színezd ki őt.

